GENERALITAT VALENCIANA
Conselleria d'Educació, Cultura i Universitats

**PROVA D'ACCÉS A LA UNIVERSITAT**

PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

sistema universitari valencià

| **CONVOCATÒRIA: EXTRAORDINÀRIA 2026** | CONVOCATORIA: EXTRAORDINARIA 2026 |
|---|---|
| **ASSIGNATURA: DIBUIX TÈCNIC APLICAT A LES ARTS PLÀSTIQUES I EL DISSENY** | ASIGNATURA: DIBUJO TÉCNICO APLICADO A LAS ARTES PLÁSTICAS Y EL DISEÑO |

**BAREM DE L'EXAMEN:** Heu de contestar 1 pregunta del bloc A, 1 pregunta del bloc B i 1 del bloc C, sense esborrar construccions auxiliars. Les preguntes dels blocs A i B valen 4 punts i les del bloc C valen 2 punts. Es corregiran les primeres preguntes contestades de cada bloc. No es corregiran preguntes invalidades amb una aspa en tot el full com en la figura.

**BAREMO DEL EXAMEN**: Hay que contestar 1 pregunta del bloque A, 1 pregunta del bloque B y 1 del bloque C, sin borrar construcciones auxiliares. Las preguntas de los bloques A y B valen 4 puntos y las del bloque C valen 2 puntos. Se corregirán las primeras preguntas contestadas de cada bloque. No se corregirán preguntas invalidadas con un aspa en toda la hoja como en la figura.



**BLOQUE A. Geometría, arte y entorno (geometría plana)**
**BLOC A. Geometria, art i entorn (geometria plana)**
Escoja y conteste una de las dos siguientes preguntas.
Trie i conteste una de les dues preguntes següents.

**Pregunta A.1 (4 PUNTOS)**
(2,75 PUNTOS) Se pide dibujar, a escala 1:1 y evitando la mano alzada, el logotipo propuesto en la Figura A.1.1. Las dimensiones indicadas en la figura son milímetros. Se deberá cumplir que:
• No se deben borrar las construcciones auxiliares que permiten hallar la geometría básica propuesta (centros de circunferencia, eje de simetría, ...).
• Se debe acotar perfectamente el resultado, ya que está sobreacotado.
(1,25 PUNTOS) Se pide dibujar en escala 1:1 y a mano alzada el logotipo propuesto en la Figura A.1.2.

**Pregunta A.1 (4 PUNTS)**
(2,75 PUNTS) Es demana dibuixar, a escala 1:1 i evitant la mà alçada, el logotip proposat en la Figura A.1.1. Les dimensions indicades en la figura són mil·límetres. S'haurà de complir que:
• No s'han d'esborrar les construccions auxiliars que permeten trobar la geometria bàsica proposada (centres de circumferència, eix de simetria, ...).
• S'ha d´acotar perfectament el resultat, ja que està sobreacotat.
(1,25 PUNTS) Es demana dibuixar en escala 1:1 a mà alçada el logotip proposat en la Figura A.1.2.

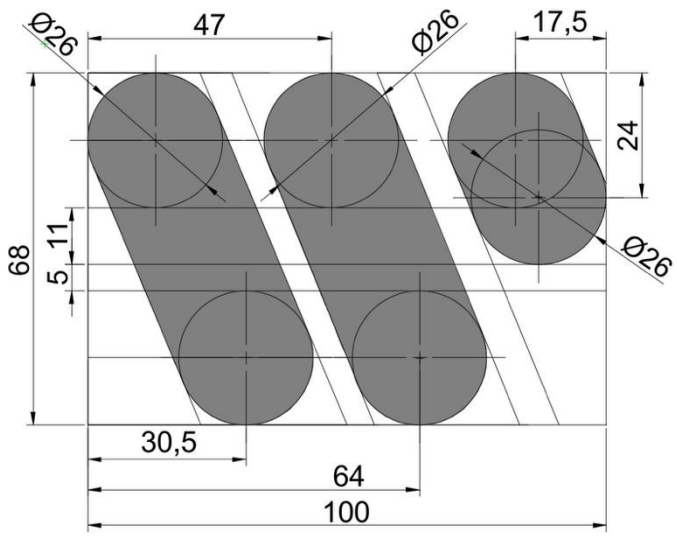



Figura A.1.1 Logo Warner CommunicationsTM



Figura A.1.2 Logo Warner CommunicationsTM

**Pregunta A.2 (4 PUNTOS)**
(2 PUNTOS) Realizar a mano alzada el boceto de un logotipo para una empresa de inteligencia artificial, que cumpla los siguientes condicionantes:

- Utilice la geometría de un pentágono,
- Utilice al menos una tangencia entre curva y recta,
- Utilice la proporción áurea,
- No supere las dimensiones de un rectángulo vertical 100x150 mm

(2 PUNTOS) Representar el resultado final evitando la mano alzada y acotándolo correctamente.

**Pregunta A.2 (4 PUNTS)**
(2 PUNTS) Realitzar a mà alçada l'esbós d'un logotip per a una empresa d'intel·ligència artificial, que complisca els següents condicionants:

- Utilitzeu la geometria d'un pentàgon,
- Utilitzeu almenys una tangència entre corba i recta,
- Utilitzeu la proporció àuria,
- No supereu les dimensions d'un rectangle vertical 100x150 mm

(2 PUNTS) Representar el resultat final evitant la mà alçada i acotant-lo correctament.

**BLOQUE B. Sistemas de representación del espacio aplicados y Normalización y diseño de proyectos (aplicación de la proyección cilíndrica)**
**BLOC B. Sistemes de representación de l'espai aplicats i Normalització i disseny de proyectes (aplicació de la projecció cilíndrica)**
Escoja y conteste una de las dos siguientes preguntas.
Trie i conteste una de les dues preguntes següents.

**Pregunta B.1 (4 PUNTOS)**
Dada la Figura B.1 en perspectiva axonométrica se pide representar:
(1,5 PUNTOS) Un boceto a mano alzada (sistema de representación a elección del estudiante) de los tres volúmenes que, sumados, conformen la figura dada,
(2,5 PUNTOS) Representación, evitando la mano alzada y en sistema diédrico (planta, alzado y perfil derecho), de los tres volúmenes bocetados. Distinguir partes vistas y ocultas.

**Pregunta B.1 (4 PUNTS)**
Donada la Figura B.1 en perspectiva axonomètrica es demana representar:
(1,5 PUNTS) Un esbós a mà alçada (sistema de representació a elecció de l'estudiant) dels tres volums que, sumats, conformen la figura donada,
(2,5 PUNTS) Representació, evitant la mà alçada i en sistema dièdric (planta, alçat i perfil dret), dels tres volums dibuixats. Distingir parts vistes i ocultes.

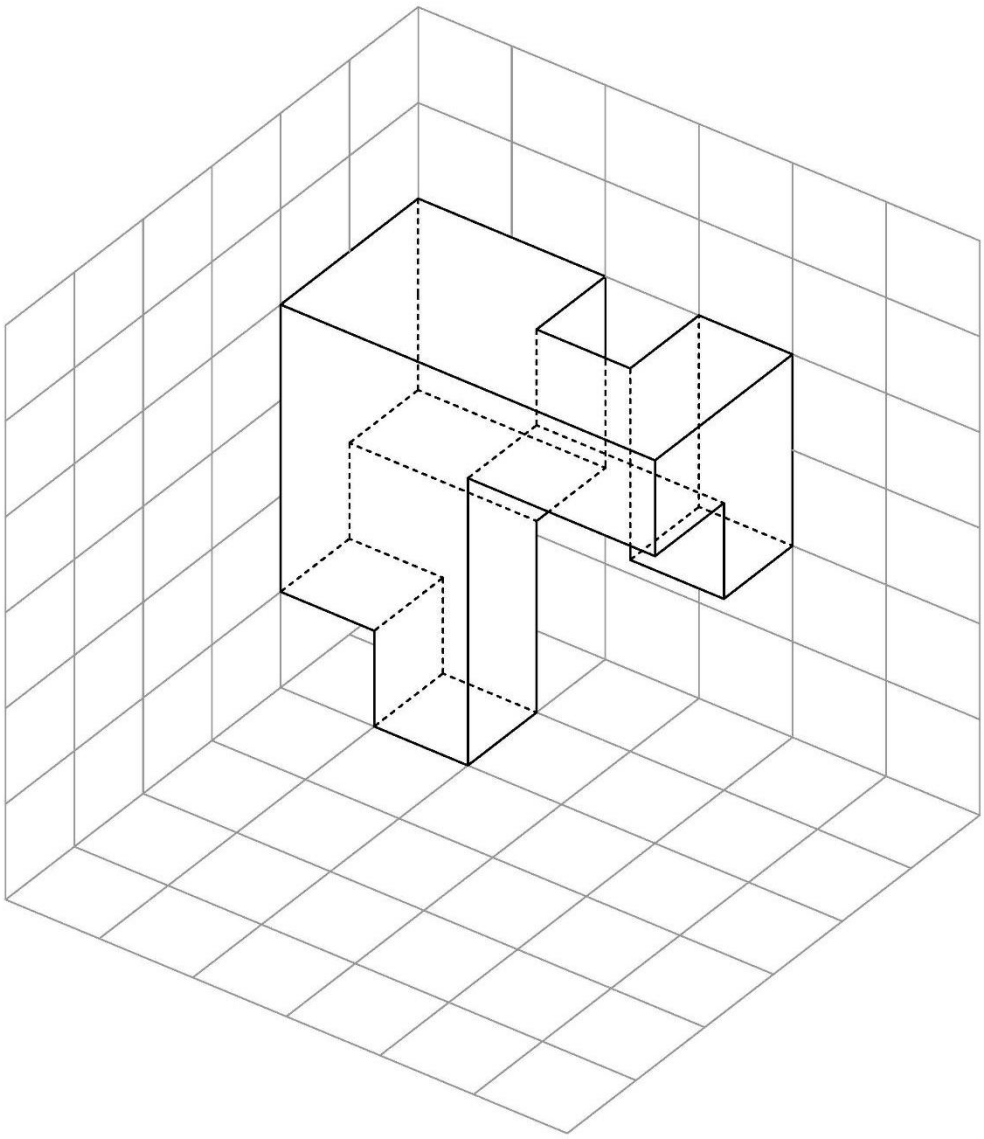
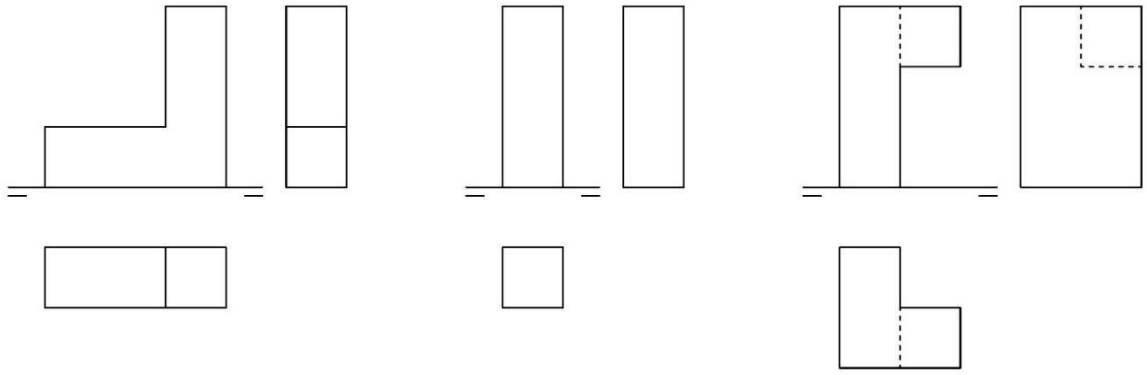
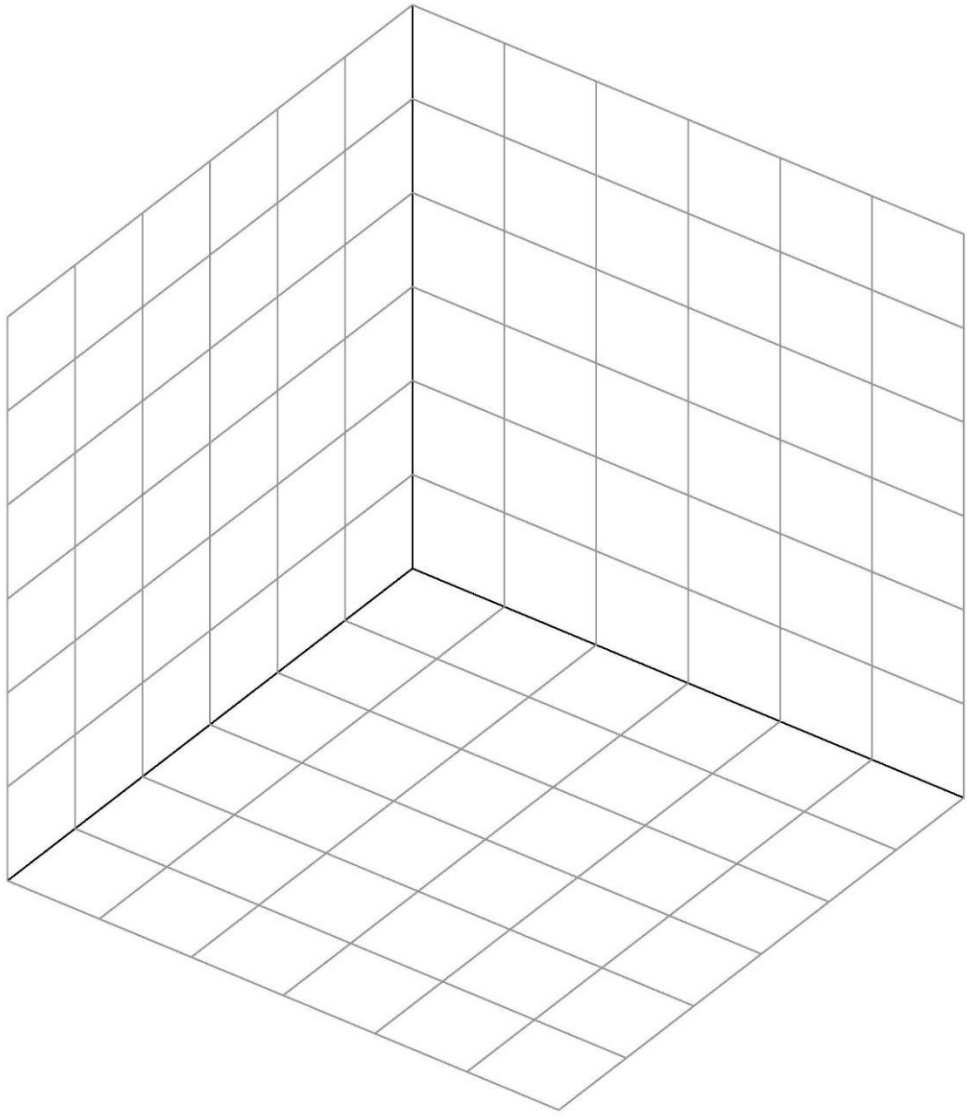


Figura B.1

**Pregunta B.2 (4 PUNTOS)**
Dadas las tres figuras representadas en sistema diédrico (planta, alzado y perfil derecho) se pide:
(1,5 PUNTOS) Un boceto a mano alzada (sistema de representación a elección del estudiante) de una figura que sea la suma de las tres dadas,
(2,5 PUNTOS) Una perspectiva axonométrica evitando la mano alzada y sobre la rejilla dada (que representa un espacio modulado en perspectiva) de la figura bocetada anteriormente. Distinguir partes vistas y ocultas.

**Pregunta B.2 (4 PUNTS)**
Ateses les tres figures representades en sistema dièdric (planta, alçat i perfil dret) es demana:
(1,5 PUNTS) Un esbós a mà alçada (sistema de representació a elecció de l'estudiant) d'una figura que siga la suma de les tres donades,
(2,5 PUNTS) Una perspectiva axonomètrica evitant la mà alçada i sobre la reixeta donada (que representa un espai modulat en perspectiva) de la figura esbosada anteriorment. Distingir parts vistes i ocultes.





**BLOQUE C. Sistemas de representación del espacio aplicados y Normalización y diseño de proyectos (aplicación de la perspectiva cónica)**
**BLOC C. Sistemes de representación de l'espai aplicats i Normalització i disseny de proyectes (aplicació de la perspectiva cònica)**
Escoja y conteste una de las dos siguientes preguntas.
Trie i conteste una de les dues preguntes següents.

**Pregunta C.1 (2 PUNTOS)**
Diseñe una lámpara de pie y represéntala mediante una perspectiva cónica frontal.
Indique claramente los elementos principales de la perspectiva que has utilizado (línea de horizonte, punto de fuga, etc.).
Se proporciona un ejemplo como referencia para su inspiración. Proponga un diseño original. No copie el modelo mostrado.

**Pregunta C.1 (2 PUNTS)**
Dissenyeu un llum dempeus i representa'l mitjançant una perspectiva cònica frontal.
Indiqueu clarament els elements principals de la perspectiva que has utilitzat (línia d'horitzó, punt de fuga, etc.).
Es proporciona un exemple com a referència per a la seua inspiració. Proposeu un disseny original. No copieu el model mostrat.

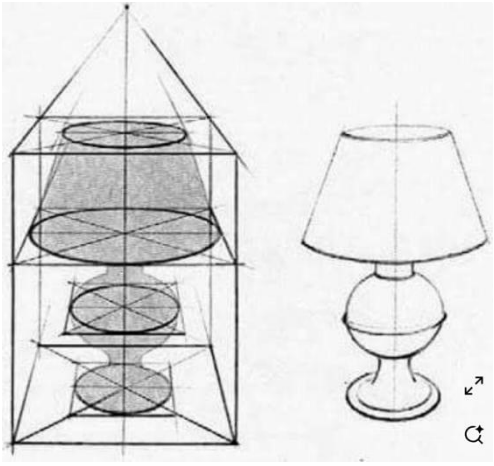


Figura C.1

**Pregunta C.2 (2 PUNTOS)**
Dada la imagen adjunta Figura C.2 de la silla Pinntorp de Ikea, se pide realizar su representación en perspectiva cónica oblicua.
(0,5 PUNTOS) Definir gráficamente los elementos propios del sistema de perspectiva cónica que se va a utilizar:

- Línea de horizonte
- Línea de tierra
- Punto de vista
- Dos puntos de fuga

(1,5 PUNTOS) Representar la silla simplificando sus formas a volúmenes geométricos básicos.

**Pregunta C.2 (2 PUNTS)**
Atesa la imatge adjunta Figura C.2 de la cadira Pinntorp de Ikea, es demana realitzar la seua representació en perspectiva cònica obliqua.
(0,5 PUNTS) Definir gràficament els elements propis del sistema de perspectiva cònica que s'utilitzarà:

- Línia d'horitzó
- Línia de terra
- Punt de vista
- Dos punts de fuga

(1,5 PUNTS) Representar la cadira simplificant les seues formes a volums geomètrics bàsics.



Silla Pinntorp de Ikea / Cadira Pinntorp de Ikea
Figura C.2